



UnB | CIC

Departamento de
Ciência da Computação

MANUAL DA COMUNICAÇÃO PARA USUÁRIOS

Universidade de Brasília (UnB)

Departamento de Ciência da Computação (CIC)

Chefe: Prof^a. Edna Dias Canedo

Vice-chefe: Prof. Eduardo Adilo Pelinson Alchieri

Projeto desenvolvido pela Comissão de Comunicação do CIC.

Projeto Gráfico

Brenda Silva

Produção, apuração e texto final

Francisco Octávio Bittencourt de Sousa

Guilherme Novaes Ramos

Roberta Barbosa Oliveira

Wendel da Cruz Batista

Organização, produção e colaboração do CIC

Francisco Octávio Bittencourt de Sousa

Imagens

Secom UnB

1ª Edição - Brasília, Julho de 2022



SUMÁRIO

APRESENTAÇÃO.....	03
1. A COMISSÃO DE COMUNICAÇÃO.....	04
2. PROCESSOS.....	05
2.1. DIVULGAÇÃO NAS REDES.....	06
2.2. DIVULGAÇÃO NO SITE.....	06
2.3. COMPARTILHAMENTO DE VÍDEOS NO YOUTUBE.....	06
2.4. LIVES NO YOUTUBE.....	07
3. ORIENTAÇÕES.....	08
3.1. O QUE PODE SER DIVULGADO.....	08
3.2. APOIO DA COMISSÃO.....	08
4. CONTATO.....	09
APÊNDICE - VÍDEOS TUTORIAIS.....	10

APRESENTAÇÃO

Este manual foi elaborado pela Comissão de Comunicação do Departamento de Ciência da Computação (CIC) da Universidade de Brasília (UnB), no semestre 1/2022. Foi desenvolvido pelo estagiário Francisco Octávio Bittencourt de Sousa.

O documento é destinado aos docentes do CIC e tem por finalidade apresentar os processos da Comissão de Comunicação. Além de sintetizar as informações sobre a estrutura e o funcionamento da Comissão, é objetivo do manual orientar o docente nos trâmites da comunicação do Departamento.



1. A COMISSÃO DE COMUNICAÇÃO

A Comissão de Comunicação foi criada no Ato da Secretaria Administrativa nº 007/2020 de 31 de julho de 2020 e está vinculada ao Departamento de Ciência da Computação (CIC). Atualmente, é composta por dois docentes, um técnico-administrativo e um estagiário.

A Comissão visa (1) informar a comunidade interna e externa sobre atividades de ensino, pesquisa e extensão do Departamento; (2) dar transparência aos atos da administração e aos fatos associados ao Departamento que produzam efeitos na comunidade; e (3) zelar pela imagem do Departamento.

Atualmente, a Comissão de Comunicação gere contas oficiais no Instagram, Facebook, Youtube e a maior equipe do Teams da UnB, além de publicar e editar o conteúdo do site do CIC. Atende docentes, discentes e comunidade externa, e todo conteúdo é avaliado antes de ser publicado.

2. PROCESSOS

Os processos são a forma de atuação da Comissão de Comunicação, e consistem em sequências de atividades realizadas pelos membros dentro de suas atribuições.

Atualmente a Comissão de Comunicação trabalha com quatro processos principais: (1) divulgação nas redes sociais (dinâmico/informal*); (2) divulgação no site (estático/formal**); (3) compartilhamento de vídeos no Youtube; e (4) lives no Youtube.

As solicitações de divulgação são todas feitas através de formulário disponível na página "Fale Conosco" do site do CIC. Após recebimento, o conteúdo será avaliado e publicado o mais rápido possível, sendo o atual prazo médio inferior a um dia útil. A solicitação não implica em divulgação.

***DINÂMICO/INFORMAL**

Divulgações com prazos curtos, ocasionais, publicações para divulgação de informações de relevância momentânea ou engajamento do público.

****ESTÁTICO/FORMAL**

Divulgações permanentes, sem prazo de validade, que não serão alteradas a curto prazo, referentes a UNB/IE/CIC; publicações com informações institucionais de relevância continuada.

2.1. DIVULGAÇÃO NAS REDES SOCIAIS



Instagram e Facebook são os mais ativos meios de divulgação do Departamento. De natureza dinâmica, nessas redes é possível compartilhar informações sobre estágios, projetos, competições, prêmios, publicações ou eventos, bancas de defesa e informes diversos (turmas abertas, cancelamento de aula, etc.).

2.2. DIVULGAÇÃO NO SITE



O site do CIC é o principal repositório de informações institucionais sobre o Departamento (UNB/IE/CIC) e tem natureza estática. É possível divulgar: prêmios, eventos institucionais e informes institucionais. Alterações de conteúdo já publicado podem ser solicitadas por e-mail.

2.3. COMPARTILHAMENTO DE VÍDEOS NO YOUTUBE



Atualmente, no canal do CIC, a divulgação envolve vídeos de apresentação do Departamento, pesquisas, projetos e atividades institucionais, depoimentos de alunos e lives diversas; conteúdo formal. Sugestões de ferramentas de produção de conteúdo estão no Apêndice.



2.4. LIVES NO YOUTUBE

Lives são transmissões ao vivo pelo canal do Departamento. São de natureza formal. Podem ser realizadas de dois modos:

- o docente grava o conteúdo previamente e o vídeo é transmitido na data agendada, havendo participação ao vivo no bate-papo (chat) do canal;
- a Comissão disponibiliza os dados para acesso ao canal com uma semana de antecedência da live e, assumindo o docente a responsabilidade pela integridade do canal enquanto dispuser do acesso e por todos os processos necessários para realização da transmissão. A Comissão apoia o docente com instruções e testes prévios (com agendamento marcado com antecedência e de acordo com a disponibilidade do responsável da Comissão), mas não atua durante o evento.

3. ORIENTAÇÕES

Toda solicitação deve ser encaminhada via o formulário específico, disponível na página "Fale Conosco" no site do Departamento. Dúvidas, sugestões e reclamações devem ser encaminhadas via e-mail <ComunicacaoCIC@teams.unb.br>. Ressalta-se que, conforme a natureza das informações, nem sempre a divulgação ocorrerá em todos os canais.

3.1. O QUE PODE SER DIVULGADO

A princípio, qualquer informação de relevância para a comunidade acadêmica do CIC. Projetos, prêmios, publicações e eventos relacionados a Computação são sempre bem-vindos.

3.2. O QUE NÃO É FEITO

Não criamos conteúdo, apenas compartilhamos. Caso não seja enviado arte própria, utilizaremos um layout padrão. Não atuamos em eventos ao vivo, apenas fornecemos instruções para o acesso do YouTube.

4. CONTATO

Comissão de Comunicação

E-mail: ComunicacaoCIC@teams.unb.br

Telefone: (61) 3107-3661

Secretaria do CIC

(61) 3107-3661 / cic@unb.br

Segunda a sexta, das 8h às 20h

APÊNDICE - VÍDEOS TUTORIAIS

Essa lista abriga sugestões de ferramentas para criação de conteúdo e transmissão ao vivo.

STREAMYARD

<https://youtu.be/2xWdeVznab4>

O StreamYard é um software que funciona como um estúdio virtual, onde você pode fazer lives e transmiti-las. Toda a transmissão é feita através de um navegador. Basta acessar o site do StreamYard e informar um endereço de e-mail para começar a fazer seus eventos. A plataforma permite adicionar até 10 pessoas na transmissão.

OBS STUDIO

<https://youtu.be/nBgtSzl51L8>

Open Broadcaster Software é um programa de streaming e gravação gratuito e de código aberto mantido pelo OBS Project. O programa tem suporte para o Windows 8.1 e posterior, macOS 10.13 e posterior e Ubuntu 18.04 e posterior.

ZOOM

<https://youtu.be/c1yt-LzwWlQ>

O Zoom Meetings é um programa de software de videotelefonia proprietário desenvolvido pela Zoom Video Communications. O plano gratuito permite até 100 participantes simultâneos, com restrição de tempo de 40 minutos. Os usuários têm a opção de atualizar assinando um plano pago.

MEET

<https://youtu.be/7UHnNRo-o0Y>

Google Meet é o aplicativo gratuito do Google para fazer videoconferências online e de nível corporativo. Permite que seus usuários consigam sincronizar as agendas de reuniões, fazer apresentações e colaborar em brainstormings em tempo real no quadro em branco do Google, além de armazenar arquivos e gravações geradas nas videoconferências em pastas compartilhadas na versão paga.

XSPLIT

https://youtu.be/6a_GLBPP8Pw

XSplit é um aplicativo para você montar vídeos e utilizá-los para fazer streaming na internet, gerando gameplays, tutoriais, conferências e tudo o que você precisar. Este serviço é voltado especialmente para quem trabalha com clipes exibidos pela rede para várias pessoas, possibilitando misturar fontes diferentes para criar o seu material.

WIRECAST

<https://youtu.be/3Si2wMFo7XQ>

O Wirecast é um ambiente de transmissão simples de usar, ideal para produzir webcasts profissionais em um orçamento relativamente barato. O Wirecast permite que você use uma ou duas fontes de vídeo gravadas / vivas e misture todas juntas como se estivesse em um estúdio de TV.

CEAD/UNB

<https://riu.cead.unb.br/acervo/ferramentas>

Aqui estão reunidas algumas sugestões do CEAD/UNB de softwares, aplicativos e outras ferramentas para o desenvolvimento de sua aula ou curso, seja presencial ou a distância.

Universidade de Brasília (UnB)
Departamento de Ciências da Computação (CIC)
Comissão de Comunicação



UnB | CIC